

2019 Año internacional de la Tabla Periódica

SEMANA DE LA COMPUTACIÓN

10, 11 y 12 de septiembre

Pabellón II - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - Universidad de Buenos Aires

Programa de Actividades 2019

CHARLAS Y DIÁLOGOS

MARTES 10

A las 9 hs

Programas que se portan bien y programas que se portan mal.

Carlos López Pombo | CHARLA

A las 9.30 hs

Arte y Computadoras: Una Relación Inesperada. Mathias Gatti | DIÁLOGO

A las 10.30 hs

¿Cómo se desarrollan videojuegos?

Valeria Colombo | CHARLA

Desarrollar software: mucho más que escribir un programa.

Carlos Iguarán | DIÁLOGO

A las 11.45 hs

¿Y dónde está el piloto? Drones para la conservación de bosques.

Facundo Pessacg | CHARLA

Las computadoras también juegan videojuegos.

Leticia Rodriguez | DIÁLOGO

A las 13.45 hs

Las mil y una formas de ser data scientist.

Pablo Rodriguez Zivic | CHARLA

A las 15 hs

Como trabaja un egresado de la carrera, mercado laboral y academia.

Martín Miguel | DIÁLOGO

MIÉRCOLES 11

A las 9 hs

Resolver problemas: usando nuestra creatividad para mejorar lo que nos rodea. Melanie Sclar | CHARLA

A las 9.30 hs

Conociendo LDPL: una mala idea con dos buenos mensajes. Martin del Rio | DIÁLOGO

A las 10.30 hs

¿Como es la inteligencia artificial?

Jazmin Vidal y Lara Gauder | CHARLA

¿Qué es realmente el software, cómo se desarrolla y para qué sirve?

Hernán Wilkinson | DIÁLOGO

A las 11.45 hs

El caso del detective matemático y el club de los problemas difíciles.

Ivo Koch. | CHARLA

Enseñando a una computadora a VER.

Pablo Negri | DIÁLOGO

A las 13.45 hs

Programando sonidos e imágenes.

Iris Saladino y Diego Dorado | CHARLA

A las 15 hs

Autos que se manejan solos, ¿cómo los testeamos? Alexis Soifer | DIÁLOGO

JUEVES 12

A las 9 hs

Me hackearon el smartTV y tengo que pagar para volver a usarlo.

Rodolfo Baader | CHARLA

A las 10.30 hs

Programando las computadoras del futuro: Lenguajes para computación cuántica.

Alejandro Diaz-Caro | CHARLA

Improactiva, teatro usando lo que aprendes en computación.

Martín Urtasun | DIÁLOGO

A las 11.45 hs

¿Todo lo puedo calcular con una computadora? Paula Zabala | CHARLA

Quien hizo la voz de ... también estuvo en este otro Animé.

Florencia Zanollo | DIÁLOGO

A las 13.45 hs

La máquina más grande jamás creada.

Manuel Gimenez | CHARLA

A las 15 hs

Cierre de la SdC 2019 + Performance de música con programación (Live Coding). CLiC - Colectivo de Live Coders.

TALLERES

MARTES 10

A las 10.30, 11.45 y 13.45 hs

Programación y Robótica.

Programación de música.

Taller de animaciones y juegos.

MIÉRCOLES 11

A las 10.30, 11.45 y 13.45 hs

Programación y Robótica.

Programación de música.

Taller de animaciones y juegos.

JUEVES 12

A las 10.30, 11.45 y 13.45 hs

Programación y Robótica.

Programación de música.

Taller de animaciones y juegos.

Sala de escape científica. A las 9.30, 10.30, 11.45, 12.45, 13.45 y 15 hs.

Visita guiada a la Biblioteca. A las 10.30, 11.45, 13.45 y 15 hs.

Estaciones demostrativas. De 9.30 a 16 hs.

Computación Desde la Base (Binaria): Deadlock | Adiviná cuál cambió | El Mago Binario | Desafíos Lógicos | Pirámide Lógica. Resolviendo Problemas con Algoritmos: ¿Cómo meto todo en mi mochila? | El problema del viajante | Búsqueda Inteligente | Cada cosa en su lugar | El problema del coloreo. **Cómo Entrenar a tu Robot:** Pacman inteligente | Reconocedor de dígitos manuscritos | Piedra, Papel o Tijera | Diseñado por la naturaleza | Fusión de caras. **Al Infinito y Más Allá:** Apocalipsis Zombi | Automaticemos | Pensando la computación | El ajedrez y sus problemas | Juguemos a imitar. **La Computación está en todas partes:** Mujeres y Computación | Robótica educativa | Voto electrónico | Software Libre. **General:** ¡Sacate tu foto de la SdC! | Investigación en el DC. **SECCB:** En Exactas hay Energía.

Información general: <http://exactas.uba.ar/semanas>

Consultas: popularizacion@de.fcen.uba.ar



Equipo de Popularización de la Ciencia
Secretaría de Extensión, Cultura Científica y Bienestar