



Computación

Ciencias de Datos

10 y 12 de septiembre

Semanas de las Ciencias 2024

CRONOGRAMA

CHARLAS

Martes 10/9

9.30 Enseñando a una computadora a ganar tu videojuego favorito con Leticia Rodriguez (Aula Magna, Pabellón 1)

10.30 La vida (no tan secreta) de los estudiantes de Computación con el Equipo de Divulgadores del Departamento de Computación (Aula Magna, Pabellón 1)

11.30 La forma de los datos con Manuela Cerdeiro (Aula Magna, Pabellón 1)

14.00 IA responsable con Ricardo Rodriguez (Aula Magna, Pabellón 1)

15.00 ¡No se inunda más! con Augusto Gonzalez Omahen (Aula 1401, Cero+Infinito)

Jueves 12/9

9.30 Cazadores de mitos, edición Ciencias de la Computación con Virginia Brassesco y Herman Schinca (Aula Magna, Pabellón 1)

10.30 Inteligencia Artificial vs. Inteligencia Causal con Gustavo Landfried (Aula Magna, Pabellón 1)

10.30 ¿Puede la Inteligencia Artificial ayudar en el diagnóstico médico? con Luciana Bruno, Soledad Fernández y Pablo Turjanski (Aula 1401, Cero+Infinito)

11.30 Desarrollo de videojuegos con Valeria Colombo (Aula Magna, Pabellón 1)

14.00 ChronoRoot: De la computación a la biología para entender el crecimiento de las raíces de las plantas con Rafael N. Gaggion Zulpo (Aula Magna, Pabellón 1)

15.00 Programando arte: Código creativo y livecoding con Geikha (Aula 1403, Cero+Infinito)

TALLERES en el Cero+Infinito

1. Introducción a la programación. Martes 9:30, 10:30 y 11:30hs. (Aula 1107) 14 y 15hs. (Aula 1111) Jueves 9:30, 10:30 y 11:30hs. (Aula 1107) 14 y 15hs. (Aula 1106)

2. Programación musical. Martes 9:30, 10:30 y 11:30hs. (Aula 1106) 14 y 15hs. (Aula 1108) Jueves 9:30, 10:30 y 11:30hs. (Aula 1106) 14 y 15hs. (Aula 1108)



Computación

Ciencias de Datos

10 y 12 de septiembre

Semanas de las Ciencias 2024

CRONOGRAMA

- 3. Sala de escape: Hackeando misterios.** Martes 10:30, 11:30, 14 y 15hs. (Aula 1306) y jueves 10:30, 11:30, 14 y 15hs. (Aula 1307)
- 4. Taller de visualización y análisis de datos astrofísicos.** Jueves 11:30hs. (Aula 1112)
- 5. Diseño de experimentos.** Jueves 15hs. (Aula 1305)
- 6. Programar a lo grande: Interactividad y visualización en espacios inmersivos.** Martes y jueves 10:30 y 14hs. (Aula 1507)
- 7. La atmósfera y el océano a través de los datos.** Martes 10:30hs. (Aula 1105)

VISITAS GUIADAS TEMÁTICAS

- 1. Visita ambiental por Ciudad Universitaria.** Martes, miércoles y jueves 10:30, 11:30, 14 y 15hs.
- 2. Conocé Exactas. Visita guiada por sitios de interés de la Facultad a cargo del Equipo de Divulgación.** Martes, miércoles y jueves 10:30 y 15hs.
- 3. Visita guiada a la Biblioteca Leloir.** Martes, miércoles y jueves 10:30, 11:30, 14 y 15hs.

ESTACIONES INTERACTIVAS

Turnos: 9:30, 10:30, 11:30, 13, 14 y 15hs.

Búsqueda inteligente | El problema del viajante de comercio | Cada cosa en su lugar | ¿Cómo meto todo en mi mochila? | El problema del coloreo | Recursión | Deadlock | Magia binaria | Contraseñas traviesas (Hashing) | Los juegos son cosa seria | Gestos inteligentes | Piedra, papel o tijera | Pacman inteligente | Markov anda diciendo | Ética e IA | Puentes de Königsberg | Adivinador | Feliz cumpleaños | Computación para todxs | Mujeres y Computación | Juegos matemáticos | Posters de códigos | UBA XXII | Centro de Justicia de la Mujer