

Requisitos

Contar con el Ciclo Básico Común de la UBA aprobado.

Realizar la inscripción en la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Alumnos, durante los meses de febrero y julio, con la siguiente documentación:

Formulario con Declaración Jurada de aprobación del CBC.

2 (dos) fotocopias del Título Secundario Analítico (legalizado por UBA, Uriburu 950 de lunes a viernes de 11 a 16 hs).

3 (tres) fotos carnet.

Documento de Identidad.

Más información en: www.exactas.uba.ar

Informes

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Ciudad Universitaria - Pab. II - Núñez - Cap. Fed.
<http://exactas.uba.ar> Dirección de Orientación

Vocacional-Exactas
<http://www.fcen.uba.ar/dov>

Atención lunes a viernes 10-17 hs
Pabellón II – PB / Tel. 4576-3337 int. 43
E-mail: dov@de.fcen.uba.ar

Departamento de Ciencias de la Computación
Pabellón I. Ciudad Universitaria
Tel. (54)(11) 4576-3359 o 4576-3390 Int 701/702
<http://www.dc.uba.ar>

Licenciatura en Cs. de la Computación



Perfil de la carrera

El vertiginoso avance tecnológico que vivimos en las últimas décadas trajo como consecuencia que la computación se involucrara, en mayor o menor medida, en todos los aspectos de la sociedad.

La tecnología y, en particular la informática, adquirieron un dinamismo tal que obliga a los profesionales encargados de desarrollarlas y extenderlas, a tener una formación sólida, con un balance equilibrado entre conocimientos científicos y tecnológicos. Estas características les permiten reentrenarse y capacitarse con facilidad cuando las tecnologías que hoy son modernas se vuelven obsoletas.

Así como saber apilar ladrillos no es suficiente para construir un edificio, poder programar una computadora no es suficiente para construir, por ejemplo, sistemas altamente complejos de los que dependen vidas humanas. La envergadura de las tareas que se requieren hoy en día exige una mente analítica, creatividad y conocimiento. Nuestra carrera te ofrece precisamente eso: explorar, desarrollar y entrenar estas habilidades.

computación

computación



Departamento de Ciencias de la Computación | www.dc.uba.ar / Departamento de Ciencias de la Computación | www.dc.uba.ar / Departamento de Ciencias de la Computación | www.dc.uba.ar

Campo laboral

Las tareas de investigación y desarrollo están creciendo día a día en el país, y esto hace que la demanda de recursos humanos capacitados esté en constante expansión. Es muy común que a partir del segundo año de la carrera nuestros alumnos comiencen a trabajar en empresas vinculadas al desarrollo de software, insertándose desde temprano en el mercado laboral. Actualmente hay una gran oferta de trabajos muy bien remunerados, algunos de entre cuatro y seis horas diarias, ya sea directamente en empresas o mediante convenios de pasantías, lo que hace posible trabajar y estudiar al mismo tiempo. Además, todas las materias de la carrera se cursan en la misma banda horaria, comenzando a partir de las 17 hs. Un aspecto a destacar de nuestra carrera es su componente científica, dado que es una de las pocas carreras de computación en donde se realiza investigación en temas de punta a nivel internacional. Los alumnos que buscan un perfil más académico pueden conectarse con los diferentes grupos de investigación que trabajan en temas tan diversos como robótica, procesamiento de imágenes, bioinformática, desarrollo de juegos, seguridad informática, redes de comunicaciones, ingeniería de software, etc. Existe una gran oferta de becas de investigación y la posibilidad de asistir a congresos nacionales e internacionales. Los estudiantes

pueden complementar, si lo desean, su carrera académica realizando un doctorado en la Facultad o en el exterior. La tendencia actual, en la cual cada vez más empresas realizan a la vez investigación y desarrollo, demanda una formación mixta que es ampliamente satisfecha por el perfil de nuestros estudiantes y egresados.

¿Por qué seguir nuestra carrera?

La Universidad no sólo es responsable de transferir conocimiento, sino también de generarlo. Nuestro cuerpo docente está compuesto por profesores universitarios e investigadores que participan en los proyectos nacionales e internacionales de investigación de donde surgen las ideas que mañana figurarán en los libros de texto y que serán el standard de las soluciones que se utilizan a nivel profesional. También contamos con profesionales en plena actividad que forman parte de importantes empresas, desarrollando tareas de diseño, arquitectura, capacitación y calidad de software. Esto, sumado a nuestra excelente cantidad de docentes por alumno, garantiza la calidad de la enseñanza y la constante actualización que nuestra disciplina requiere. Nuestro plan de estudio combina clases teóricas, trabajo en laboratorio, prácticas, cursos y seminarios opcionales dictados por prestigiosos docentes extranjeros invitados. El resultado es una sólida formación teórica y práctica que te va a permitir responder a las demandas tecnológicas y científicas actuales y futuras. Además en nuestra carrera vas a encontrar: Laboratorios de libre acceso equipados con la última tecnología / Excelente cantidad de docentes por alumno / Horarios

especialmente pensados para que puedas trabajar / Gran variedad de materias optativas: robótica, inteligencia artificial, teoría de juegos, computación gráfica, bioinformática, redes de comunicaciones, ingeniería del software y más / Título reconocido internacionalmente / Trabajo conjunto con importantes empresas y universidades locales y extranjeras / Título de Analista Universitario en Computación al completar el tercer año de la carrera.

Plan de Estudios

Los alumnos de Ciencias de la Computación tienen la posibilidad de obtener el título intermedio de Analista Universitario en Computación al completar los primeros tres años y medio de la carrera (sin contar el C.B.C.). Otra opción para aquellos que estén interesados en la enseñanza de la disciplina es el Profesorado en Ciencias de la Computación; una carrera de grado dictada en forma conjunta entre el Departamento de Computación y el Centro de Formación e Investigación en Enseñanza de las Ciencias (CEFIEC) de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales que provee la formación necesaria para la enseñanza de la computación en los ciclos medio y superior del sistema educativo. Además del programa de estudios del profesorado que se especifica, es necesario aprobar un ciclo de siete materias pedagógicas. Se mencionan a continuación las materias que deben cursarse para obtener los títulos de Licenciado/a, Analista y Profesor/a en Ciencias de la Computación y una sugerencia acerca del orden de cursada de las mismas para poder obtener el título en el plazo previsto. La oferta de materias optativas se actualiza constantemente. Para más información respecto de las materias dictadas en los últimos años, se puede consultar la página del departamento: www.dc.uba.ar/aca/materias Todas las materias son cuatrimestrales.

Información importante

		Licenciatura	Analista	Profesorado
CBC	Análisis Matemático A	✓	✓	✓
	Álgebra	✓	✓	✓
	Física	✓	✓	✓
	Química	✓	✓	✓
	Introducción al Pensamiento Científico	✓	✓	✓
	Introducción al Conocimiento de la Sociedad y Estado	✓	✓	✓
1º Año	Álgebra I	✓	✓	✓
	Análisis II	✓	✓	✓
	Probabilidades y estadística	✓	✓	✓
	Algoritmos y estructura de datos I	✓	✓	✓
2º Año	Métodos numéricos	✓	✓	
	Organización del computador I	✓	✓	✓
	Organización del computador II	✓	✓	
	Algoritmos y estructura de datos II	✓	✓	✓
3º Año	Algoritmos y estructura de datos III	✓	✓	
	Sistemas operativos	✓	✓	✓
	Lógica y computabilidad	✓		
	Teoría de las comunicaciones	✓	✓	
	Ingeniería de software I	✓	✓	✓
4º Año	Base de datos	✓	✓	
	Teoría de lenguajes	✓		
	Paradigmas de lenguajes de programación	✓		
	Ingeniería de software II	✓		
	Optativa 1	✓		
	Optativa 2	✓		
5º Año	Optativa 3	✓		
	Optativa 4	✓		
	Tesis de Licenciatura	✓		