

## **Etapas:**

- 1. Subida al server de procesamiento**
- 2. Conversión de grabaciones**
- 3. Ubicación en el directorio correspondiente**

## **Consideraciones previas**

Si bien los pasos descritos en este documento se limitan a aquellos que debe realizar el personal de la Secretaría Académica, requiere de la colaboración conjunta de la comunidad de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales que participa en el proceso de publicación de clases filmadas.

DM\_ALGEBRAI\_2014\_1C\_Clase3

### **( Mantener un registro del nº de clases grabadas hasta el momento, por materia/comisión )**

- Completar una planilla con los datos de la clase (materia, comisión, cuatrimestre, docente), fecha y hora de inicio de grabación asociada a la misma (coinciden con los nombres de las carpetas generadas por openEyA).

## **1. Subida al server de procesamiento**

### **1.1 Subida de archivos**

Personal de Secretaría Académica, utilizando el equipo de grabación, podrá proceder a la subida de las grabaciones realizadas al servidor de procesamiento, utilizando el programa Filezilla.

Como primer paso, se ingresarán los datos de conexión en los campos correspondientes de la barra superior y haciendo clic en **Quickconnect**. Si ya fue hecho anteriormente, alcanzará con seleccionar el servidor del menú desplegable que aparece al hacer clic en el botón ▼

Una vez conectado, navegar en los directorios locales (panel izquierdo) y localizar el directorio que contiene las carpetas con las grabaciones.

En el árbol de directorios remotos (panel derecho), localizar el directorio **/private** (este será el directorio de procesamiento).

Seleccionar todas las carpetas con las grabaciones. Hacer clic derecho, y luego en la opción **Upload** para empezar la subida.

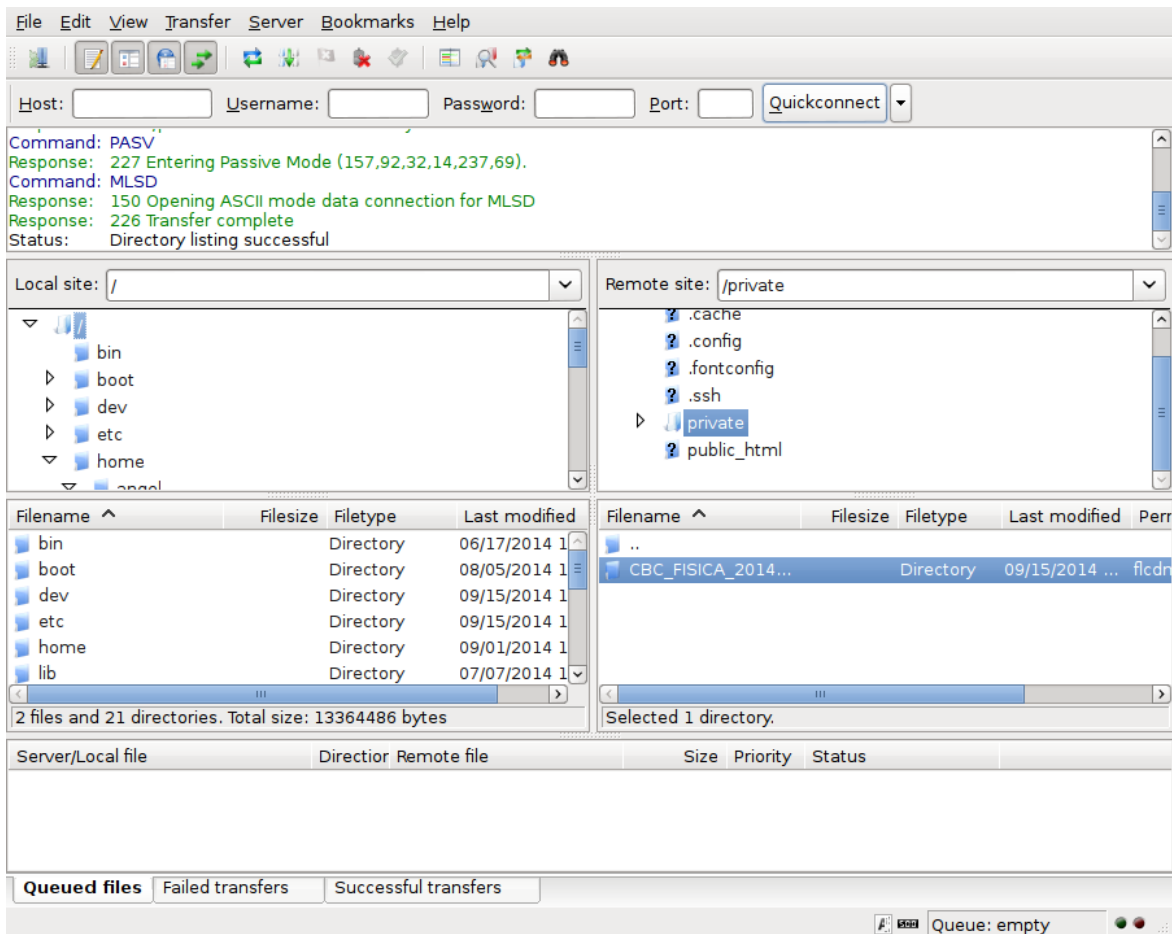


FIGURA 1.1

## 1.2 Borrado de archivos locales

Verificar que se hayan subido correctamente todas las carpetas locales (con su contenido) al directorio `/private`, antes de borrarlas.

Si algún archivo falló al subir, se verá reflejado en la pestaña **Failed transfers** en la parte inferior de la ventana de Filezilla. Esperar a que hayan subido todos los archivos posibles, entonces dentro de dicha pestaña hacer clic derecho, seleccionar **Reset and requeue all** y presionar **Ctrl+P** para empezar a resubir los fallidos.

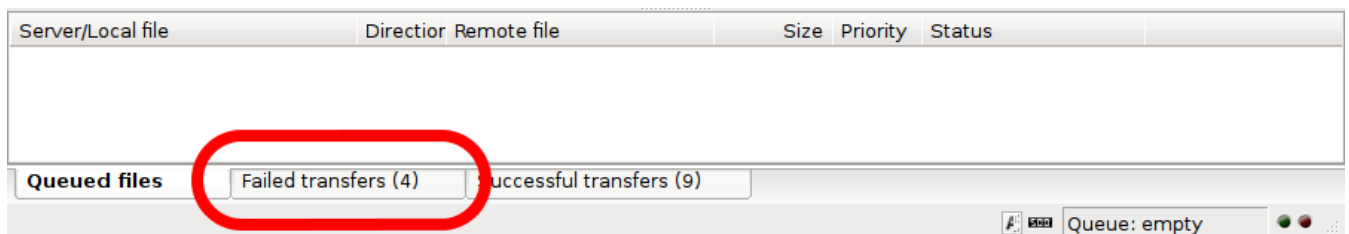


FIGURA 1.2

## 2. Conversión de grabaciones

### 2.1 Iniciar openEyA remoto

El procesamiento y conversión de las grabaciones se realiza utilizando el mismo programa de grabación, **OpenEyA**. Pero deberá ejecutarse la versión instalada en el servidor de procesamiento.

Hacer doble clic sobre el ícono de nombre **OpenEyA-sec\_acad**. Y luego presionar *Ejecutar*.

Ingresa el nombre de usuario y contraseña proporcionados para la conexión al servidor de procesamiento.

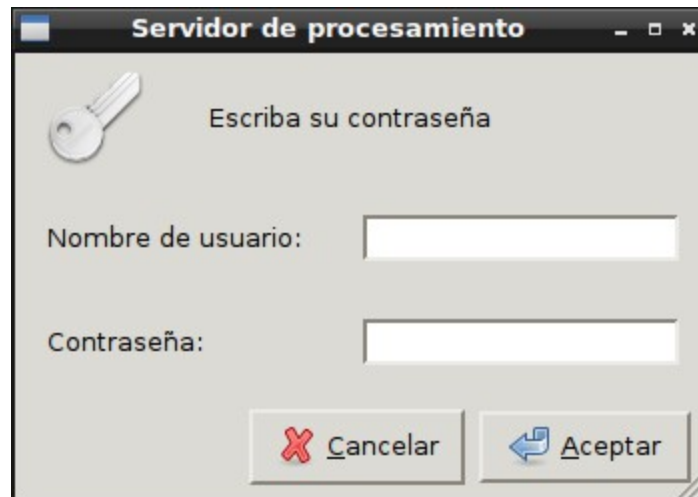


FIGURA 2.1

Esperar que inicie el programa **OpenEyA**.

**OBSERVACIÓN:** la imagen de bienvenida no desaparece hasta hacer clic sobre ella, pero esto no es posible si antes no cierra el cuadro de diálogo que está escondido debajo (algunas veces en su totalidad). Se debe seleccionar la segunda opción y si no es posible visualizarla, lo mejor es pulsar [Enter].

## 2.2 Procesamiento

Entrar en la pestaña **Processing**. En la sección **Input/Output** seleccionar las carpetas pertenecientes a cada clase. Y hacer clic en el botón **Start immediate processing** para empezar la conversión.

**NOTA:** las grabaciones ya convertidas (2) no tendrán habilitada la opción de ser seleccionada [Ver Figura 2.2]

Una vez finalizada la conversión, por cada clase habrá dos carpetas:

- Una que conserva el nombre previo al procesamiento (que contiene los videos convertidos y archivos adicionales)
- Y otra con terminación **.orig** (que contiene un backup de la grabación)

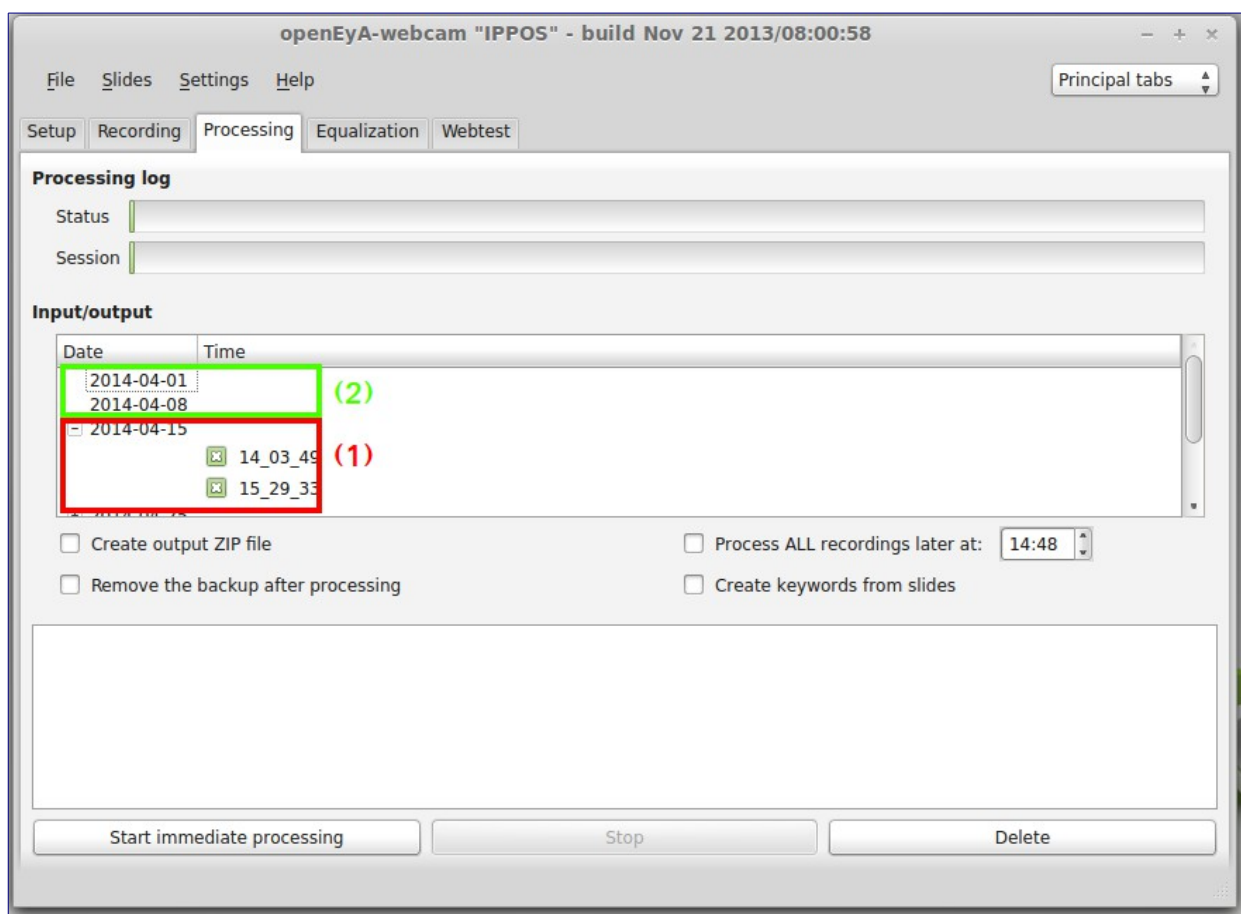


FIGURA 2.2

### **3. Ubicación en el directorio correspondiente**

Se usará el programa *muCommander*. El primer paso es configurarlo para que en ambos paneles esté conectado al mismo servidor. En el panel izquierdo se visualizará el directorio origen y en el panel derecho, el directorio destino. Hacer clic dentro de uno u otro para elegir cuál estará activo.

(Ver Conexión al servidor )

Por cada carpeta con grabaciones procesadas:

1. Mover el contenido a su ubicación definitiva dentro del directorio **/public\_html**, siguiendo la estructura correspondiente (Ver Mover archivos entre carpetas remotas ).

El nombre de la carpeta o, en su defecto, un archivo .txt con datos de la clase, debería ayudar en la identificación.

2. Verificar, accediendo desde un navegador de Internet (web browser) a la página destino de los videos, el correcto funcionamiento del video subido. De estar correcto, continuar con los pasos siguientes.

De no funcionar o cualquier otro problema, borrar la carpeta vacía de la clase con problemas de visualización en el navegador, y renombrar el backup eliminando la terminación .orig.

Ejemplo:

Si no funciona el video de la clase *DM/ALGEBRAI/2014/1erCuatrimestre/CLASE\_3*

Borrar la carpeta **DM\_ALGEBRAI\_2014\_1C\_Clase3**

Renombrar **DM\_ALGEBRAI\_2014\_1C\_Clase3.orig** como **DM\_ALGEBRAI\_2014\_1C\_Clase3**

Y volver a la sección 2, “*Conversión de grabaciones*”.

3. Luego de verificado, se deberán borrar tanto las carpetas vacías (que contenían los archivos que fueron movidos) como la carpeta backup. (Ver Borrado de carpetas remotas )

## Conexión al servidor

1. Seleccionar el botón con ícono de carpeta, que se encuentra encima del panel elegido (Figura A).
2. Elegir la opción **FTP...** (Figura B).
3. Ingresar los datos para la conexión –servidor, nombre de usuario y contraseña. (Figura C)
4. Repetir los pasos 1, 2 y 3 con el otro panel, de ser necesario.

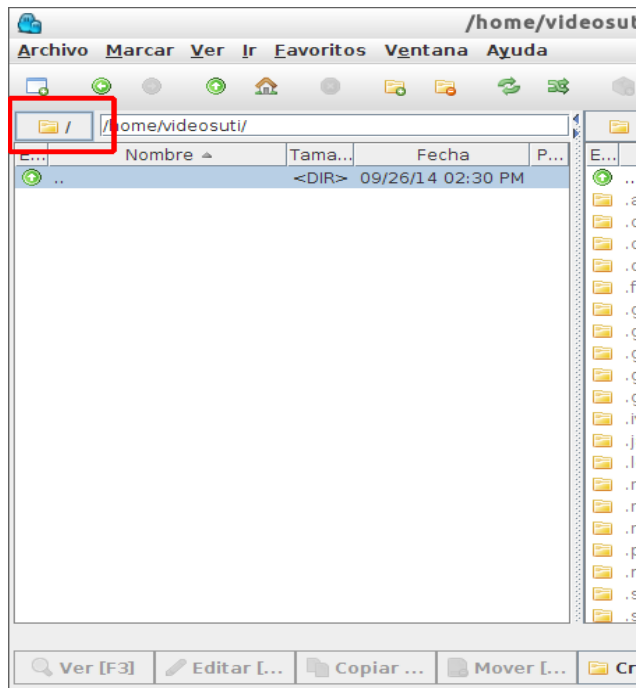


Figura 1

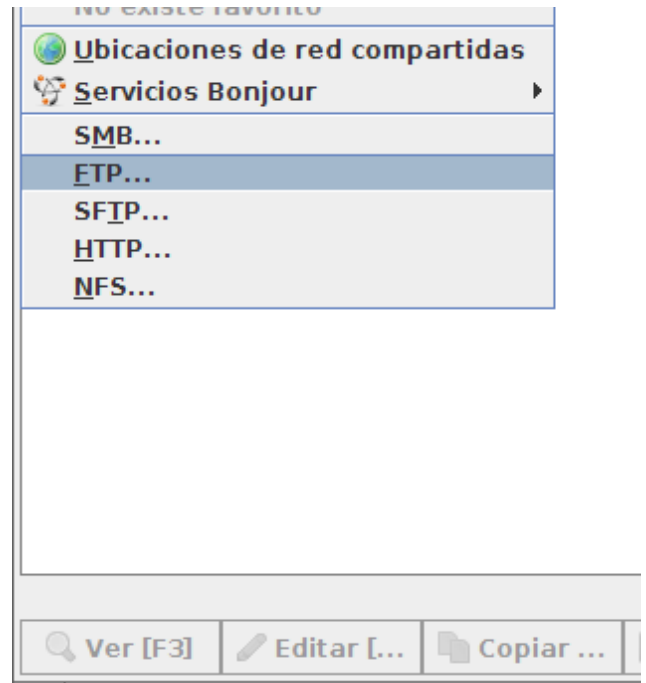


Figura 2

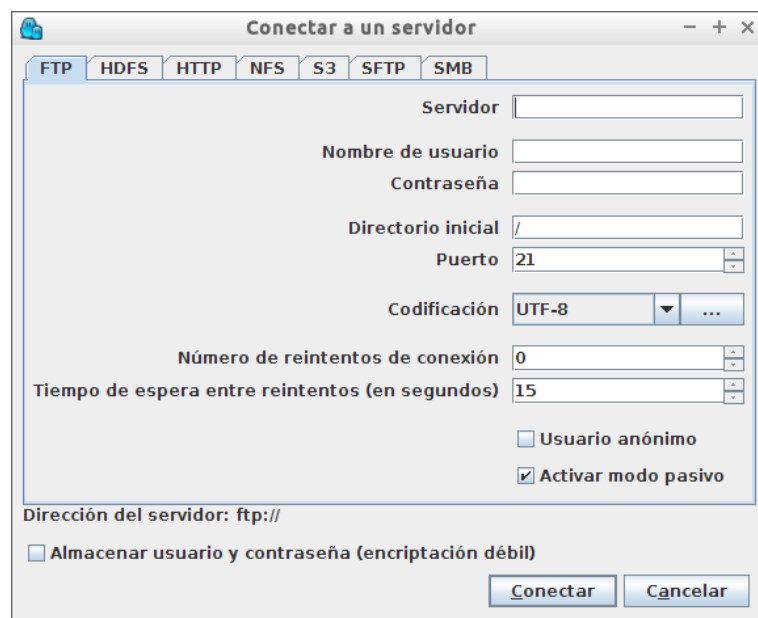
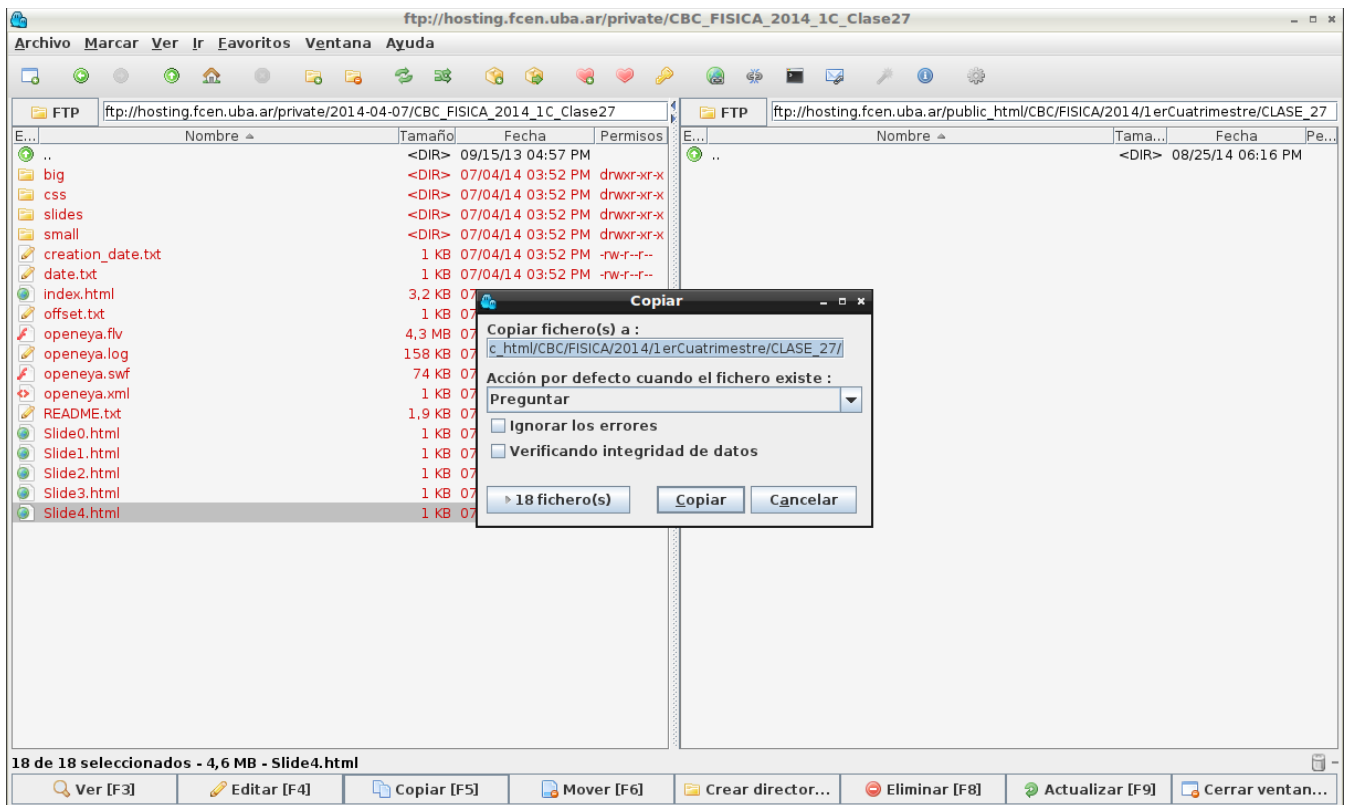


Figura 3

## Mover archivos entre carpetas remotas

Hacer clic dentro de un panel u otro para elegir cuál estará activo.

- 1- **Origen:** Ingresar a la carpeta con la grabación recientemente procesada, que vaya a ser movida
- 2- **Destino:** localizar una carpeta apropiada para la grabación. Crear las carpetas faltantes con la opción **Crear directorio** de la barra inferior, a medida que se requiera para seguir con la estructura predefinida.
- 3- **Origen:** seleccionar todos los archivos presionando Ctrl+A, y proceder a moverlas con la opción **Mover** o con el atajo **F6**.



## Borrado de carpetas remotas

Seleccionar la carpeta que será borrada, en alguno de los paneles, y presionar **Eliminar** o **F8**. Y luego en **Eliminar**, para confirmar.